

«СОГЛАСОВАНО»

Директор Общероссийской  
общественной организации  
«Ассоциации гольфа России»

А.В. Кочетков



« 02 » сентября 2020 г.

## ПОЛОЖЕНИЕ

о соревнованиях по Curlingolf (Керлинггольф)

## **1. Общие положения**

1. Соревнования по керлинг-гольфу (далее – Соревнования) проводятся в соответствии с настоящим Положением.

## **2. Цели и задачи соревнований**

2.1. Соревнования проводятся в целях:

- популяризации гольфа в Российской Федерации и его дальнейшего массового развития;
- повышения мастерства спортсменов.

## **3. Обеспечение безопасности участников и зрителей**

3.1. Соревнования проводятся на спортивных сооружениях, отвечающих требованиям соответствующих нормативных правовых актов, действующих на территории Российской Федерации и направленных на обеспечение общественного порядка и безопасности участников и зрителей, а также при условии наличия актов готовности спортивного сооружения к проведению мероприятий, утверждаемых в установленном порядке.

3.2. В ходе Соревнований участники обязаны соблюдать требования по безопасности, предусмотренные Правилом 1.2 (Стандарты поведения игрока) и Правилом 5.7 (Остановка и возобновление игры) Правил гольфа.

3.3. Оказание медицинской помощи осуществляется в соответствии с приказом Министерства здравоохранения и социального развития Российской Федерации от 9 августа 2010 г. № 613н «Об утверждении порядка оказания медицинской помощи при проведении физкультурных и спортивных мероприятий».

## **4. Требования к участникам соревнований и условия их допуска**

4.1 К участию допускаются спортсмены-любители и профессионалы:

- мужчины и женщины;
- граждане Российской Федерации и граждане других государств.

4.2. Участники должны иметь официальный гандикап.

## 5. Формат и условия подведения итогов турнира

5.1. Формат турнира всегда имеет кубковый формат, в каждом поединке участвуют две команды/игрока. Каждый участник команды/игрок играет от 1-го до 5-и мячей в зависимости от решения Организатора. Игрок или команда, чей мяч оказался ближе к лунке, становится победителем раунда. При этом мяч одного участника может сдвинуть мяч любого из участников, в связи с этим ближний мяч определяется только после того, как сыграны все мячи всех участников.

По решению Организатора допускается следующее разновидности проведение турниров по керлинггольфу:

- на паттинг-грине (в том числе на тренировочном паттинг-грине поля);
- на одной из лунок гольф-поля.

*Примечание: Ассоциация гольфа России рекомендует в случае если игра ведется на паттинг-грине устанавливать флаг не менее чем в 10 метрах от удара игрока, а в случае если игра ведется на лунке: не менее 20 метров от флага и не более 100 метров от флага.*

5.2. Принцип командного турнира следующий:

- команда имеет в соответствии с правилами конкретного турнира от одного до пяти ударов у каждого игрока;
- задача игрока положить мяч ударом клюшки как можно ближе к лунке (флагу);
- команда, сумевшая за раунд сделать самый ближний удар к лунке (флагу), побеждает и проходит в следующую стадию;
- в случае если ни одна из команд за раунд не попала на грин, от каждой команды остается только один участник с самым низким гандикапом. Далее раунд ведется до момента, когда один из игроков либо попадет мячом на грин либо окажется ближе к лунке, в случае если оба игрока попали на грин;
- в случае если один из участников попал в лунку, игра продолжается до последнего удара. Если участники обеих команд попали в лунку, то определение победителя происходит по самому ближнему удару к лунке без учета мячей, находящихся в лунке.

- раунд ведется до определения победителя в паре.

*Примечание: В случае победы в раунде команда-победитель продолжает борьбу в турнире, а команда проигравшая – заканчивает турнир.*

5.3. У каждого участника есть 30 секунд для удара с момента объявления Главным судьей его фамилии и имени.

5.4. При остановке игры Главным судьей этапа по причине опасной ситуации участники должны немедленно прекратить игру. В случае невозможности продолжения турнира по погодным условиям результаты турнира аннулируются.

5.5. В ходе турнира участникам разрешается пользоваться любыми электронными приборами, измеряющими расстояния, при этом общее время за которое необходимо нанести удар остается таким же, 30 секунд.

5.6. Стартовые площадки-ти игроков определяются Оргкомитетом. Мужчины и женщины играют с одних стартовых ти.

5.7. В каждой из команд может участвовать от 2-х до 4-х человек. Все удары делаются по очереди (как внутри команды, так и между командами).

5.8. При игре на паттинг-грине допускается игра только одной клюшкой (паттером), при игре на лунке допускается игра двумя клюшками.

5.9. Главный судья этапа принимает окончательные решения по спорным вопросам в ходе турнира.